

## Valmiina kasvupanostuksiin varmistetun rahoituksen turvin

Vahva liiketoiminnan kassavirta ja 41,5 miljoonan euron lisäpääoma mahdollistavat kyvykkyyksien laajentamisen ja siirtymisen kohti omarahoitusta ja itsejulkaisua

### Q1/2021 PÄÄKOHDAT

- Liikevaihto **8,1** (7,8) miljoonaa euroa, muutos **+3,4 %**.
- Liikevoitto **0,9** (1,1) miljoonaa euroa, **10,5 %** (13,7 %) liikevaihdosta.
- *Control Ultimate Edition* julkaistiin PlayStation 5 ja Xbox Series X|S -konsoleille 2. helmikuuta.
- Remedy keräsi 41,5 miljoonaa euroa nopeutetulla tarjousmenettelyllä toteutetulla suunnatulla uusien osakkeiden annilla rajatulle joukolle kotimaisia ja kansainvälisiä institutionaalisia sijoittajia.

1 000 € (FAS, tilintarkastamaton)	Q1 2021	Q1 2020	FY 2020
<b>Liikevaihto</b>	8 116	7 846	41 086
<b>Käyttökate (EBITDA)</b>	1 128	1 320	14 313
<b>Liikevoitto (EBIT)</b>	851	1 075	13 245
<b>Liiketoiminnan kassavirta</b>	3 997	-408	11 806
<b>Nettokassa</b>	62 415	13 954	20 016
<b>Investoinnit</b>	2 053	1 515	6 346
<b>Henkilöstön lukumäärä keskimäärin kauden aikana (FTE)</b>	274	258	265
<b>Henkilöstömäärä kauden lopussa</b>	281	266	275

### Vaihtoehtoisten tunnuslukujen laskentakaavat

Käyttökate (EBITDA) = Liikevoitto (EBIT) + poistot ja arvonalentumiset

Nettokassa = Rahat ja pankkisaamiset + likvidit sijoitukset – korollinen vieras pääoma

### TOIMITUSJOHTAJA TERO VIRTALAN KOMMENTIT

Tammi–maaliskuussa 2021 liikevaihto oli €8,1M (7,8) ja liikevoitto €0,9M (1,1). Sekä *Control*in rojaltiltuotot että kehitysmaksut kumppaneiltamme olivat hieman korkeammat kuin vertailukaudella. Liiketoiminnan kassavirta oli vahva, €4,0M. Peliprojektit saavuttivat suunnitellut välitavoitteensa, ja tuloihin liittyvien maksujen ajoitus vaikutti kassavirtaan positiivisemmin kuin vertailukaudella. Nettokassamme oli €62,4M liiketoiminnan hyvän kassavirran ja helmikuun lopussa toteutetun suunnatun osakeannin ansiosta.

Olemme todistaneet kyvykkyytemme luoda kategorioita määrittäviä brändejä ja pelejä nopeasti kasvavassa kansainvälisessä markkinassa. Viime vuosina olemme rakentaneet organisaation, joka kykenee luomaan useita korkealaatuisia pelejä samanaikaisesti. Päivitetyt 2021–2025 strategiamme mukaisesti, olemme nyt laajentamassa myös pelien omarahoitukseen ja itsejulkaisuun kasvattaaksemme osuuttamme näiden pelien luomasta tulevaisuuden arvosta. Tämä edellyttää uusia taitoja, sopivia kumppaneita, sekä aikaa ja investointeja. Tavoitteidemme tueksi keräsimme

helmikuussa 2021 onnistuneesti rahoitusta €41,5M. Tämä lisäpääoma antaa meille enemmän keinoja toteuttaa strategiaamme ja saavuttaa kunnianhimoiset pitkän aikavälin kasvusuunnitelmamme.

*Control Ultimate Edition* julkaistiin seuraavan sukupolven PlayStation 5 ja Xbox Series X|S -konsoleille digitaalisesti helmikuussa ja fyysisenä versiona maaliskuussa 2021. Seuraavan sukupolven versio *Controlista* on saanut vahvat Metacritic-arviot, 85/100 PlayStation 5:llä ja 87/100 Xbox Series X|S:llä, ja Remedyn Northlight-teknologiaa hyödyntävää *Controlia* pidetään uuden sukupolven konsolien ray tracing -implementaation vertailukohtana. *Control* on hyvässä asemassa tulevaisuutta silmällä pitäen, sillä laadukkaat pelit myyvät digitaalisissa kanavissa useita vuosia, ja seuraavan sukupolven konsolien käyttäjien määrän kasvu on vasta alkanut. Peli tuotiin myös PlayStation Plus ja Xbox Game Pass -tilauspalveluihin ja sisällytettiin PC:llä Humble Choice -kampanjaan. *Controlin* brändin tunnettavuus onkin jatkanut kasvuaan pelin saavuttaessa uutta yleisöä tilaus- ja suoratoistopalveluiden kautta. Näiden lisäksi on vielä pelialustoja ja kauppapaikkoja, joihin *Control* voi laajentua. Lähes kaikki sisäiset *Control*-kehittäjämme ovat nyt siirtyneet työskentelemään muihin Remedyn projekteihin, joihin lukeutuu varhaisessa vaiheessa oleva uusi, innostava projekti.

*Crossfire*-tiimi viimeistelee yksinpelioperaatioita Smilegaten *CrossfireX* ja *Crossfire HD*:tä varten. Molemmat näistä peleistä on määrä julkaista 2021, joten tämä on merkittävä vuosi *Crossfirelle*. Remedyn AAA-kokoluokan peliprojekti Epic Gamesin kanssa lähestyy siirtymistä täyteen tuotantovaiheeseen, ja pienemmän kokoluokan peli jatkaa täydessä tuotantovaiheessa. Vanguard on free-to-play co-op -peliprojektimme, ja olemme nyt määrittäneet monet pelin ydinelementit. Kehitys etenee hyvällä vauhdilla, sisäinen pelitestaus jatkuu, ja olemme aloittamassa seuraavan vaiheen suljetun ulkoisen pelitestauksen kanssa.

Henkilöstömäärämme kasvoi 281 työntekijään maaliskuun 2021 lopussa. Olemme jatkaneet kehitystoimenpiteitä useilla osa-alueilla, kuten tuotantokyvykkyydet, Northlight-teknologia, ihmiset, tiimit ja työskentelytavat. Olemme myös pilotoineet ja arvioineet uusia tapoja luoda kiinnostusta ja rekrytoida osaajia. Jatkamme kaupallisten kyvykkyyksiemme kehittämistä ja valmistelemme yhdessä julkaisijakumppaneidemme kanssa vuoden 2021 pelijulkaisuja.

Remedy Entertainment yhtiönä, ja erityisesti pelimme, edistyvät suunnitelmiamme mukaisesti. Meillä on vahva kassa, ja globaali markkinamme jatkaa nopeata kasvuaan. Kaiken tämän tukemana olemme nyt aloittaneet strategiaamme seuraavan vaiheen toteuttamisen saavuttaaksemme kunnianhimoiset pitkän aikavälin kasvutavoitteemme.

## **TULEVAISUUDEN NÄKYMÄT**

Tulevaisuuden näkymät pysyvät ennallaan. Remedy odottaa liikevaihtonsa ja liikevoittonsa kasvavan vuoden 2021 aikana. Liikevaihdon ja liikevoiton kasvusta valtaosan odotetaan tapahtuvan jälkimmäisen vuosipuoliskon aikana.

## **KATSAUSKAUDEN JÄLKEISET TAPAHTUMAT**

Remedy Entertainment Oyj:n varsinainen yhtiökokous pidettiin Espoossa 14.4.2021. Kokous vahvisti tilinpäätöksen ja myönsi vastuuvapauden hallituksen jäsenille ja toimitusjohtajalle tilikaudelta 1.1.-31.12.2020.

Varsinainen yhtiökokous päätti, että 31.12.2020 päättyneeltä tilikaudelta jaetaan osinkoa 0,15 euroa osakkeelta eli yhteensä 1 960 822,50 euroa. Varsinainen yhtiökokous vahvisti hallituksen jäsenten lukumääräksi viisi. Hallituksen jäseninä jatkavat Markus Mäki, Christian Fredrikson, Jussi Laakkonen, Ossi Pohjola ja Henri Österlund.

Varsinainen yhtiökokous valtuutti hallituksen päättämään enintään 500 000 yhtiön oman osakkeen suunnatusta hankkimisesta yhdessä tai useammassa erässä yhtiön vapaaseen omaan pääomaan kuuluvilla varoilla. Valtuutus on voimassa seuraavan varsinaisen yhtiökokouksen päättymiseen saakka, mutta kuitenkin enintään 14.10.2022 saakka, ja se korvaa aiemmat valtuutukset.

Varsinainen yhtiökokous valtuutti hallituksen päättämään maksullisista osakeanneista tai optio-oikeuksien tai erityisten oikeuksien antamisesta siten, että annettavien osakkeiden määrä voi olla enintään 1 500 000. Annettavat osakkeet voivat olla uusia tai yhtiön hallussa olevia omia osakkeita. Osakkeita voidaan antaa myös osakkeenomistajien merkintäetuoikeudesta poiketen. Valtuutus on voimassa viisi vuotta varsinaisen yhtiökokouksen päivämäärästä ja se korvaa aiemmat valtuutukset.

## **KUTSU TIEDOTUSTILAISUUTEEN**

Remedy järjestää englanninkielisen Q1 2021 liiketoimintakatsauksen verkkolähetyksen tänään 12.5.2021 klo 11.00. Toimitusjohtaja Tero Virtala ja talousjohtaja Terhi Kauppi esittelevät Q1 2021 liiketoimintakatsauksen ja pääkohdat sekä antavat yleiskatsauksen yhtiön toiminnasta.

Verkkolähetystä voi seurata suorana osoitteessa <https://investors.remedygames.com> ja tallenteena myöhemmin samana päivänä.

## **LISÄTIETOJA**

Tero Virtala, toimitusjohtaja

Puhelin: 09 435 5040

Sähköposti: [tero.virtala@remedygames.com](mailto:tero.virtala@remedygames.com)

Lauri Haavisto, sijoittajasuhteet

Puhelin: 09 435 5040

Sähköposti: [lauri@remedygames.com](mailto:lauri@remedygames.com)

Alexander Corporate Finance Oy, hyväksytty neuvonantaja

Puhelin: 050 520 4098

## **REMEDY LYHYESTI**

Remedy Entertainment Oyj on kansainvälisesti menestynyt videopeliyhtiö, joka tunnetaan tarinallisista ja visuaalisesti näyttävistä konsoli- ja tietokonepeleistä kuten Control, Alan Wake ja Max Payne. Lisäksi Remedy kehittää omaa Northlight-pelimoottoria ja pelinkehitystyökaluja.

Vuonna 1995 perustettu ja Suomessa sijaitseva yhtiö työllistää yli 280 pelialan ammattilaista 30:stä eri maasta. Remedy on noteerattu Nasdaq First North Growth Market Finland -markkinapaikalla.

[www.remedygames.com](http://www.remedygames.com)